

Quick Start Guide

Guía de Inicio Rápido / Guide de démarrage rapide /
Schnellstartanleitung / Guida d'avvio rapido

TRIPP LITE
SERIES

2-Port DisplayPort 1.2 KVM Switch with USB Peripheral Sharing

B004-DP2UA2-K

KVM de 2 Puertos DisplayPort 1.2 con Compartido de Periféricos USB
Commutateur KVM DisplayPort 1.2 à 2 ports avec partage de périphériques USB
2-Port DisplayPort 1.2 KVM Switch mit USB-Peripherie-Sharing
2-Port switch KVM DisplayPort 1.2 con condivisione periferica USB



Purchased product may differ from image.

El producto comprado puede diferir de la imagen.

Le produit acheté peut différer de l'image.

Das gekaufte Produkt kann vom Bild abweichen.

Il prodotto acquistato potrebbe differire dall'immagine.

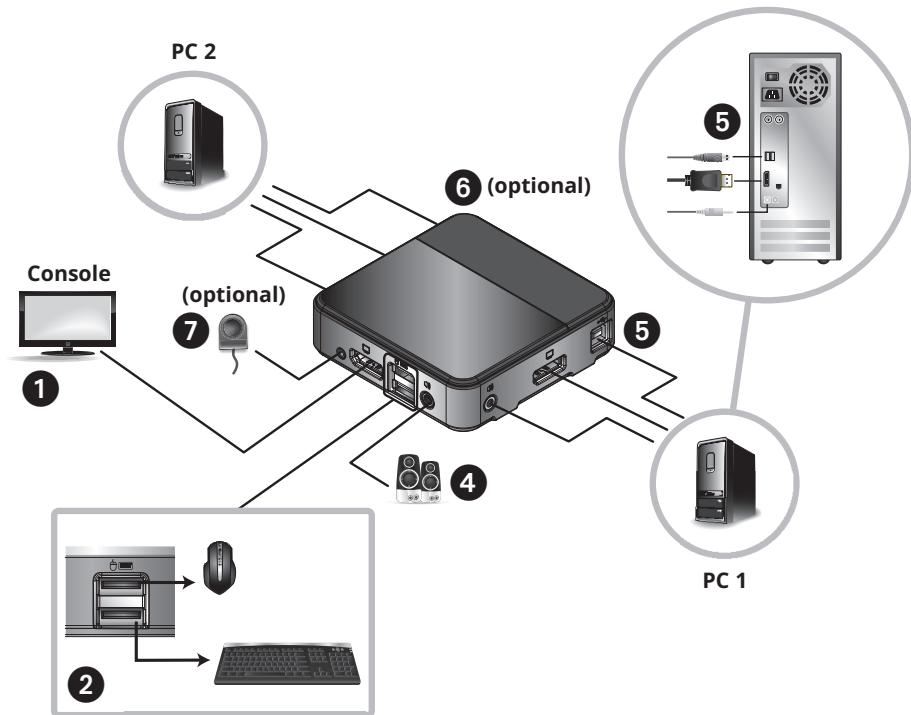
EATON

Powering Business Worldwide

Installation

Instalación / Installation /
Installation / Installazione

Refer to the following steps and diagram to set up your KVM switch installation.



Installation

Instalación / Installation /
Installation / Installazione

Notes:

- Before making any connections, make sure power to all devices being connected to the KVM switch is turned off. Unplug the power cords of any computers that have the Keyboard Power On function.
 - It is recommended that the total length between the console monitor and connected computers (including the KVM) not exceed 10 ft. (3 m).
1. Connect your monitor to the DisplayPort console port on the KVM switch. **Note:** You can connect a DVI, HDMI or VGA monitor using a DisplayPort to DVI, HDMI or VGA adapter (see the Features and Optional Accessories sections of the owner's manual for details).

OR

If the computers you are connecting have graphics cards that support Multi-Stream Transfer (MST), and you wish to connect multiple monitors, you can connect an MST Hub to the DisplayPort console port on the KVM switch. You can then connect multiple monitors to the monitor ports on the MST hub, and use the computer's graphics card display settings to customize how video is being displayed. This can also be achieved without an MST hub when using DisplayPort monitors that feature MST input and output ports for chaining multiple monitors together.

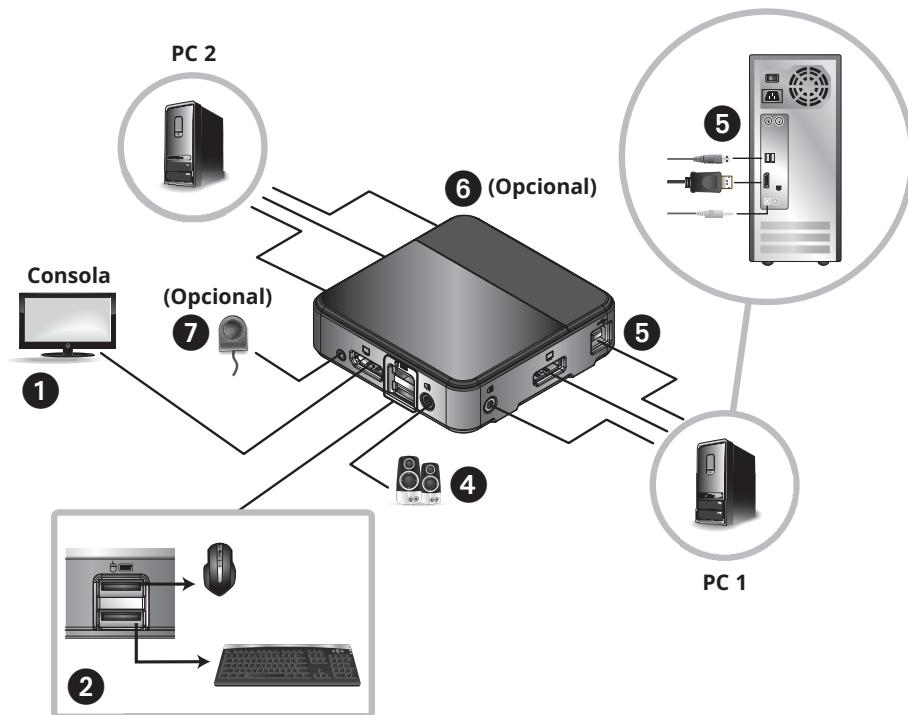
2. Connect your USB keyboard and mouse to the corresponding USB console ports of the KVM switch (the console mouse port is on top, and keyboard port on bottom).
3. **(Optional)** A USB hub can be connected to the USB console mouse port, allowing you to add multiple USB peripherals to your installation. **Note:** To ensure proper functionality, use a hub with an external power supply. Also, the KVM's Mouse Emulation Mode must be disabled (see the Hotkey section of the owner's manual for details) when connecting a hub.
4. Connect your speakers to the console audio jack on the KVM switch.
5. Connect a set of computer monitor, keyboard/mouse and audio ports on the KVM switch to a computer using the included DisplayPort, USB and 3.5 mm stereo audio cables.
6. **(Optional)** Repeat step 5 to connect a second computer.
7. **(Optional)** Connect the Remote Port Selector to the corresponding 3.5 mm jack on the KVM switch.
8. Turn on the power to all connected devices. The KVM switch focus will automatically switch to the first computer that is powered on.

Installation

Instalación / Installation /
Installation / Installazione

Español

Refiérase a los siguientes pasos y diagrama para configurar la instalación de su KVM.



Installation

Instalación / Installation / Installation / Installazione

Notas:

- Antes de efectuar cualquier conexión, cerciórese que estén apagados todos los dispositivos que se estén conectando al KVM. Desconecte los cables de alimentación de cualquier computadora que tenga la función de encendido de teclado.
 - Es recomendable que la longitud total entre el monitor de la consola y la computadora conectada (incluyendo el KVM) no exceda 3.1 m [10 pies].
1. Conecte su monitor al puerto de consola DisplayPort en el KVM. **Nota:** Puede conectar un monitor DVI, HDMI o VGA usando un adaptador DisplayPort a DVI, HDMI o VGA (para detalles, vea las secciones de Características y Accesorios Opcionales en manual).

O

Si las computadoras que está conectando tienen tarjetas gráficas que soporten Multi-Stream Transfer (MST) y usted desea conectar múltiples monitores, puede conectar un Hub MST de Tripp Lite al puerto de consola DisplayPort en el KVM. Entonces puede conectar múltiples monitores en los puertos de monitor en el hub MST y usar las configuraciones de pantalla de la tarjeta gráfica de la computadora para personalizar cómo se muestra el video. Esto también puede conseguirse sin un hub MST usando monitores DisplayPort que cuenten con puertos de entrada y salida MST para encadenar múltiples monitores entre sí.

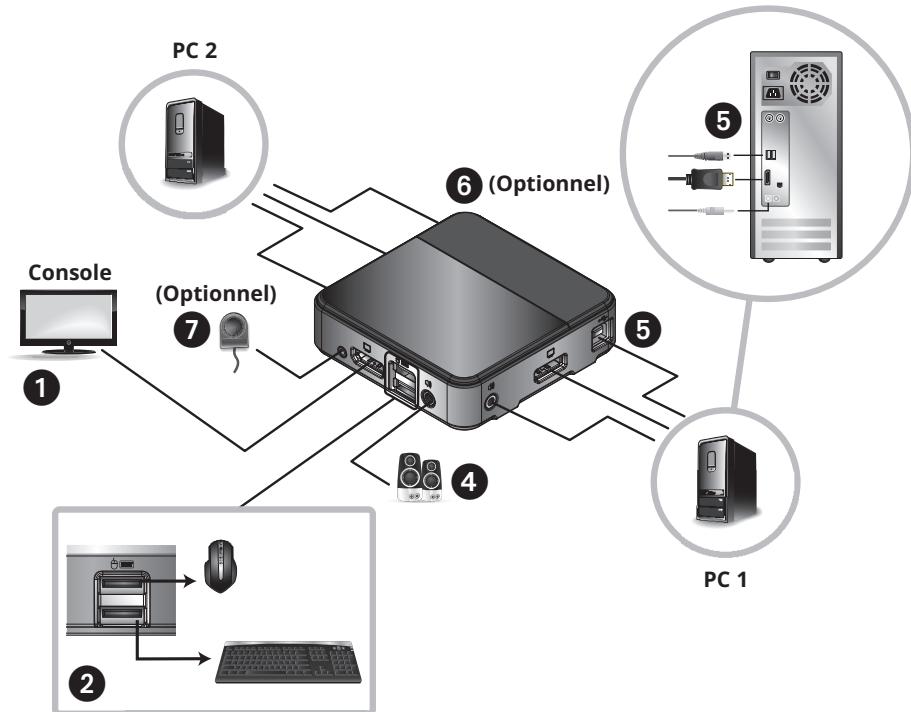
2. Conecte su teclado y mouse USB en los puertos USB correspondientes de la consola del KVM (el puerto de mouse de la consola está en la parte superior y el puerto del teclado en la parte inferior).
3. **(Opcional)** Puede conectarse un hub USB al puerto de mouse de la consola, permitiéndole agregar múltiples periféricos USB a su instalación. **Nota:** Para asegurar la funcionalidad correcta, use un hub con alimentación externa de energía. Además, al conectar un hub debe estar deshabilitado el Modo de Emulación de Mouse del KVM (para detalles, vea la sección de Teclas Rápidas de manual).
4. Conecte sus bocinas al conector de audio de la consola en el KVM.
5. Conecte un juego de puertos de monitor teclado/mouse y audio de una computadora en el KVM a una computadora usando los cables DisplayPort, USB y audio estéreo de 3.5 mm incluidos.
6. **(Opcional)** Para conectar una segunda computadora, repita el paso 5.
7. **(Opcional)** Conecte el Selector Remoto de Puerto al conector de 3.5 mm correspondiente en el KVM.
8. Encienda todos los dispositivos conectados. La atención del KVM comutará automáticamente a la primera computadora que esté encendida.

Installation

Instalación / Installation /
Installation / Installazione

Français

Reportez-vous aux étapes et au diagramme suivants pour configurer l'installation de votre commutateur KVM.



Installation

Instalación / Installation /
Installation / Installazione

Remarques :

- Avant d'effectuer toute connexion, assurez-vous que tous les appareils connectés au commutateur KVM sont hors tension. Débranchez les cordons d'alimentation de tous les ordinateurs dotés de la fonction de mise sous tension du clavier.
- Il est recommandé que la longueur totale entre le moniteur de la console et les ordinateurs connectés (y compris le KVM) ne dépasse pas 10 ft. (3 m).

1. Connectez votre moniteur au port de console DisplayPort du commutateur KVM.

Remarque : vous pouvez connecter un moniteur DVI, HDMI ou VGA à l'aide d'un adaptateur DisplayPort vers DVI, HDMI ou VGA (voir les sections Caractéristiques et Accessoires optionnels du manuel de l'utilisateur pour plus de détails).

OU

Si les ordinateurs que vous connectez disposent de cartes graphiques prenant en charge le transfert multi-flux (MST) et que vous souhaitez connecter plusieurs moniteurs, vous pouvez connecter un hub MST au port de console DisplayPort du commutateur KVM. Vous pouvez ensuite connecter plusieurs moniteurs aux ports de moniteur du Hub MST et utiliser les paramètres d'affichage de la carte graphique de l'ordinateur pour personnaliser la façon dont la vidéo est affichée. Ceci peut également être réalisé sans Hub MST lors de l'utilisation de moniteurs DisplayPort dotés de ports d'entrée et de sortie MST pour chaîner plusieurs moniteurs ensemble.

2. Connectez votre clavier et votre souris USB aux ports de console USB correspondants du commutateur KVM (le port de la souris de la console est en haut et le port du clavier en bas).

3. **(Optionnel)** Un hub USB peut être connecté au port souris de la console USB, vous permettant d'ajouter plusieurs périphériques USB à votre installation. **Remarque :** pour garantir un bon fonctionnement, utilisez un Hub avec une alimentation externe. De plus, le mode d'émulation Souris du KVM doit être désactivé (voir la section Hotkey du site manuel de l'utilisateur pour plus de détails) lors de la connexion d'un Hub.

4. Connectez vos haut-parleurs à la prise audio de la console sur le commutateur KVM.

5. Connectez un ensemble de ports d'écran d'ordinateur, de clavier/souris et audio du commutateur KVM à un ordinateur à l'aide des câbles audio DisplayPort, USB et stéréo 3,5 mm inclus.

6. **(Optionnel)** Répétez l'étape 5 pour connecter un deuxième ordinateur.

7. **(Optionnel)** Connectez le sélecteur de port distant à la prise 3,5 mm correspondante sur le commutateur KVM.

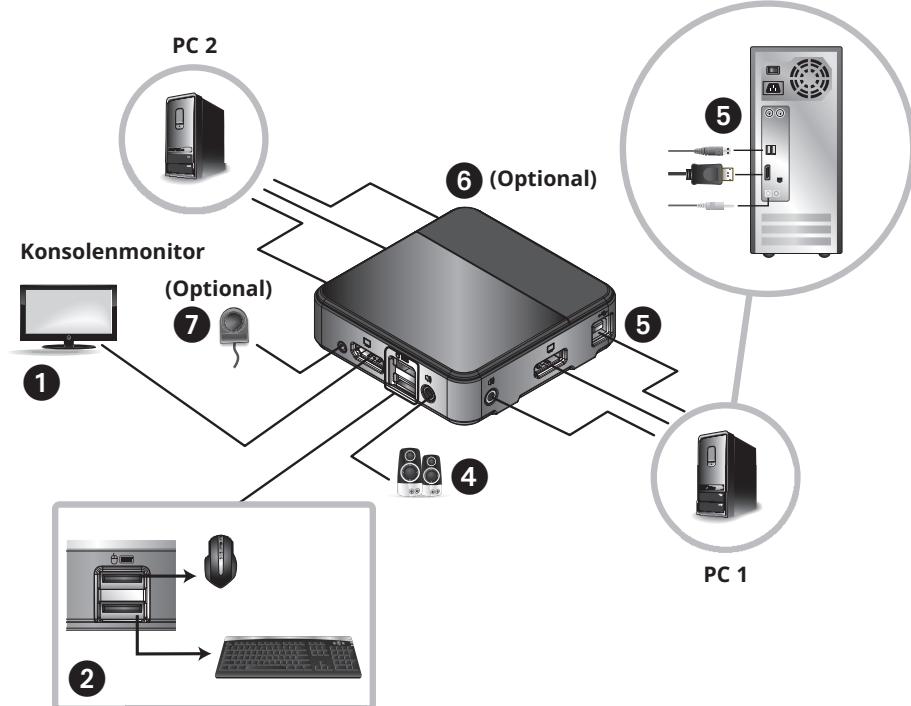
8. Activez le site Alimentation pour tous les appareils connectés. Le focus du commutateur KVM passera automatiquement au premier ordinateur allumé.

Installation

Instalación / Installation /
Installation / Installazione

Deutsch

Beachten Sie die folgenden Schritte und das Diagramm, um Ihren KVM Switch einzurichten.



Installation

Instalación / Installation /
Installation / Installazione

Hinweise:

- Vergewissern Sie sich vor dem Anschließen, dass alle Geräte, die mit dem KVM Switch verbunden werden, ausgeschaltet sind. Ziehen Sie die Netzkabel aller Computer ab, die über die Funktion „Keyboard Power On“ verfügen.
- Es wird empfohlen, dass die Gesamtdistanz zwischen dem Konsolenmonitor und den angeschlossenen Computern (einschließlich des KVM) 10 ft. (3 m) nicht überschreitet.

1. Schließen Sie Ihren Monitor an den DisplayPort-Konsolenanschluss am KVM Switch an.

Hinweis: Sie können einen DVI-, HDMI- oder VGA-Monitor mit einem DisplayPort zu DVI-, HDMI- oder VGA-Adapter anschließen (beachten Sie die Abschnitte Funktionen und optionales Zubehör im Benutzerhandbuch).

ODER

Wenn die Computer, die Sie anschließen, über Grafikkarten verfügen, die Multi-Stream Transfer (MST) unterstützen, und Sie mehrere Monitore anschließen möchten, können Sie einen MST-Hub an den DisplayPort-Konsolenanschluss am KVM Switch anschließen. Sie können dann mehrere Monitore an die Monitoranschlüsse des MST-Hub anschließen und die Anzeigeeinstellungen der Grafikkarte des Computers verwenden, um die Videodarstellung anzupassen. Dies ist auch ohne MST-Hub möglich, wenn Sie DisplayPort-Monitore verwenden, die über MST-Eingangs- und Ausgangsanschlüsse für die Verkettung von mehreren Monitoren verfügen.

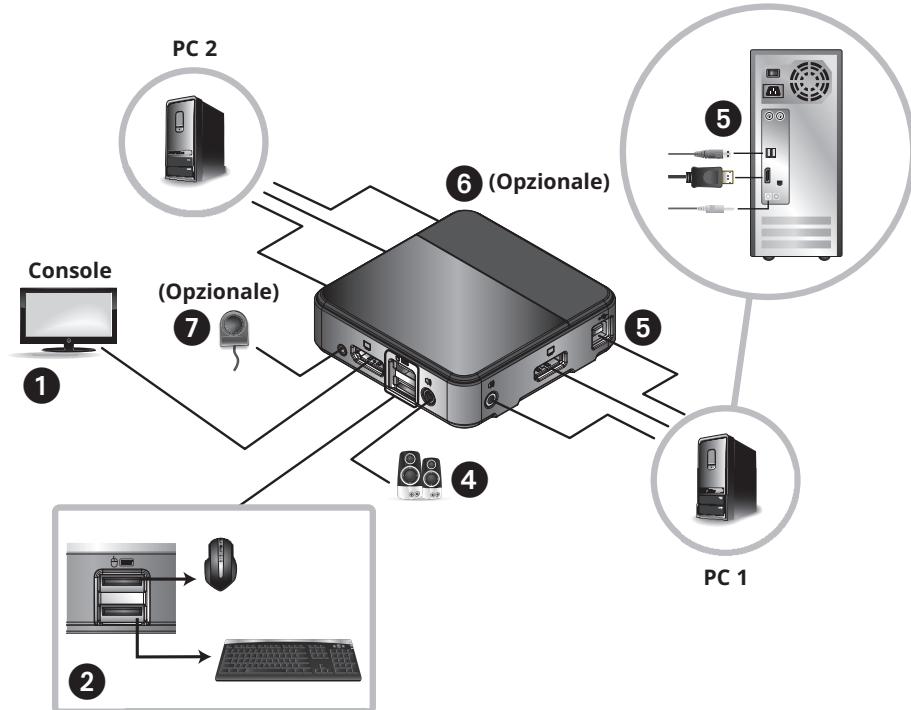
2. Schließen Sie Ihre USB-Tastatur und -Maus an die entsprechenden USB-Konsolenanschlüsse des KVM Switch an (der Mausanschluss der Konsole befindet sich oben, der Tastaturanschluss unten).
3. (**Optional**) An den USB-Mausanschluss der Konsole kann ein USB-Hub angeschlossen werden, so dass Sie mehrere USB-Peripheriegeräte zu Ihrer Installation hinzufügen können.
Hinweis: Um eine einwandfreie Funktion zu gewährleisten, verwenden Sie einen Hub mit einer externen Stromversorgung. Außerdem muss der Maus-Emulationsmodus des KVM deaktiviert werden (beachten Sie den Abschnitt „Hotkey“ im Benutzerhandbuch), wenn ein Hub angeschlossen wird.
4. Schließen Sie Ihre Lautsprecher an die Konsolen-Audiobuchse des KVM Switch an.
5. Verbinden Sie eine Reihe von Computer-Monitor-, Tastatur-/Maus- und Audioanschlüssen des KVM Switch über die mitgelieferten DisplayPort-, USB- und 3,5-mm-Stereo-Audiokabel mit einem Computer.
6. (**Optional**) Wiederholen Sie Schritt 5, um einen zweiten Computer anzuschließen.
7. (**Optional**) Verbinden Sie den Remote Port Selector mit der entsprechenden 3,5-mm-Audiobuchse am KVM Switch.
8. Schalten Sie die Stromversorgung aller angeschlossenen Geräte ein. Der KVM-Switch-Fokus schaltet automatisch auf den ersten Computer um, der eingeschaltet wird.

Installation

Instalación / Installation /
Installation / Installazione

Italiano

Faccia riferimento ai passi e al diagramma seguenti per configurare l'installazione dello switch KVM.



Installation

Instalación / Installation /
Installation / Installazione

Note:

- Prima di effettuare qualsiasi collegamento, si assicuri che tutti i dispositivi collegati allo switch KVM siano spenti. Stacchi i cavi di alimentazione di tutti i computer che hanno la funzione di accensione della tastiera.
 - Si raccomanda che la lunghezza totale tra il monitor della console e i computer collegati (compreso il KVM) non superi 10 ft. (3 m).
1. Colleghi il suo monitor alla porta console DisplayPort dello switch KVM. **Nota:** può collegare un monitor DVI, HDMI o VGA utilizzando un adattatore da DisplayPort a DVI, HDMI o VGA (per i dettagli, consulti le sezioni Caratteristiche e Accessori opzionali del manuale d'uso).

O

Se i computer che sta collegando hanno schede grafiche che supporto trasferiscono il flusso multiplo (MST) e desidera collegare multiplo i monitor, può collegare un MST hub al DisplayPort porta console monitor switch KVM. Può quindi collegare i monitor multiplo alle porte monitor dell'MST hub e utilizzare le impostazioni di visualizzazione della scheda grafica computer per personalizzare la visualizzazione del video. Questo si può ottenere anche senza un MST hub quando si utilizzano monitor DisplayPort con porte di ingresso e uscita MST per concatenare tra loro i monitor multiplo.

2. Colleghi la sua tastiera e il suo mouse USB alle corrispondenti porte USB della console dello switch KVM (la porta del mouse della console è in alto, mentre la porta della tastiera è in basso).
3. **(Opzionale)** Alla porta della console USB mouse può essere collegato un USB hub, che le permette di aggiungere periferiche USB multiplo alla sua installazione. **Nota:** per garantire il corretto funzionamento, utilizzi un hub con un'alimentazione esterna. Inoltre, la modalità Emulazione mouse di KVM deve essere disattivata (per i dettagli, consulti la sezione Tasti di scelta rapida del manuale d'uso) quando collega un hub.
4. Colleghi gli altoparlanti al jack audio della console sullo switch KVM.
5. Colleghi una serie di porte computer monitor, tastiera/mouse e audio su switch KVM a un computer utilizzando i cavi DisplayPort, USB e 3,5 mm audio stereo inclusi.
6. **(Opzionale)** Ripeta il passo 5 per collegare un secondo computer.
7. **(Opzionale)** Colleghi il Selettore Porta Remoto al jack 3,5 mm corrispondente sullo switch KVM.
8. Accenda tutti i dispositivi collegati. Il focus dello switch KVM passerà automaticamente al primo computer acceso.

Warranty

Garantía / Garantie / Garantie / Garanzia

3-YEAR LIMITED WARRANTY

We warrant our products to be free from defects in materials and workmanship for a period of three (3) years from the date of initial purchase. Our obligation under this warranty is limited to repairing or replacing (at its sole option) any such defective products. Visit Tripple.Eaton.com/support/product-returns before sending any equipment back for repair. This warranty does not apply to equipment which has been damaged by accident, negligence or misapplication or has been altered or modified in any way. EXCEPT AS PROVIDED HEREIN, WE MAKE NO WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. Some states do not permit limitation or exclusion of implied warranties; therefore, the aforesaid limitation(s) or exclusion(s) may not apply to the purchaser. EXCEPT AS PROVIDED ABOVE, IN NO EVENT WILL WE BE LIABLE FOR DIRECT, INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OF THIS PRODUCT, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. Specifically, we are not liable for any costs, such as lost profits or revenue, loss of equipment, loss of use of equipment, loss of software, loss of data, costs of substitutes, claims by third parties, or otherwise.

Eaton has a policy of continuous improvement. Specifications are subject to change without notice.

Español

GARANTÍA LIMITADA DE 3 AÑOS

Garantizamos por tres (3) años a partir de la fecha de compra inicial que nuestros productos no presentan defectos de materiales ni de mano de obra. Nuestra obligación bajo esta garantía está limitada a la reparación o reemplazo (a su entera discreción) de cualquier producto defectuoso. Antes de devolver cualquier equipo para reparación, visite Tripple.Eaton.com/support/product-returns. Esta garantía no se aplica a equipos que hayan sido dañados por accidente, negligencia o mal uso, o hayan sido alterados o modificados de alguna manera.

SALVO POR LO QUE SE INDICÓ AQUÍ, NO OTORGAMOS GARANTÍAS EXPRESAS O IMPLÍCITAS, INCLUIDAS GARANTÍAS DE COMERCIALIDAD Y ADECUACIÓN PARA UN PROPÓSITO PARTICULAR. Algunos estados no permiten la limitación o exclusión de garantías implícitas; por lo tanto, las limitaciones o exclusiones antes mencionadas pueden no aplicarse al comprador.

SALVO POR LO QUE SE INDICÓ ANTERIORMENTE, EN NINGÚN CASO SEREMOS RESPONSABLES POR DAÑOS DIRECTOS, INDIRECTOS, ESPECIALES, INCIDENTALES O CONSECUENTES QUE SURJAN DEL USO DE ESTE PRODUCTO, INCLUSO SI SE ADVIERTE SOBRE LA POSIBILIDAD DE TAL DAÑO. Específicamente, no somos responsables por ningún costo, como pérdida de ganancias o ingresos, pérdida de equipos, pérdida del uso de equipos, pérdida de software, pérdida de datos, costos de sustituciones, reclamos de terceros o de cualquier otra forma.

Eaton tiene una política de mejora continua. Las especificaciones están sujetas a cambio sin previo aviso.

Français

GARANTIE LIMITÉE DE 3 ANS

Nous garantissons que nos produits sont exempts de vices de matériaux et de fabrication pendant une période de trois (3) ans à partir de la date d'achat initiale. Notre responsabilité, en vertu de la présente garantie, se limite à la réparation ou au remplacement (à sa seule discréption) de ces produits défectueux. Visiter Tripple.Eaton.com/support/product-returns avant d'envoyer de l'équipement pour réparation. Cette garantie ne s'applique pas au matériel ayant été endommagé suite à un accident, à une négligence ou à une application abusive, ou ayant été altéré ou modifié d'une façon quelconque.

SAUF AUX TERMES DES PRÉSENTES, NOUS N'ÉMETTONS AUCUNE GARANTIE, EXPRESSE OU TACITE, Y COMPRIS DES GARANTIES DE QUALITÉ COMMERCIALE ET D'ADAPTATION À UN USAGE PARTICULIER. Certains États n'autorisent pas la limitation ni l'exclusion de garanties tacites, les limitations ou exclusions susmentionnées peuvent ne pas s'appliquer à l'acheteur. À L'EXCEPTION DES DISPOSITIONS CI-DESSUS, NOUS NE POURRONS EN AUCUN CAS ÊTRE TENUE RESPONSABLE DE DOMMAGES DIRECTS, INDIRECTS, SPÉCIAUX, FORTUITS OU CONSÉCUTIFS RÉSULTANT DE L'UTILISATION DE CE PRODUIT, MÊME SI AYANT ÉTÉ AVISÉS DE L'ÉVENTUALITÉ DE TELS DOMMAGES. Plus précisément, nous ne pourrons être tenus responsables de coûts, tels que perte de bénéfices ou de recettes, perte de matériel, impossibilité d'utilisation du matériel, perte de logiciel, perte de données, frais de produits de remplacement, réclamations d'un tiers ou autres.

La politique d'Eaton en est une d'amélioration continue. Les caractéristiques techniques sont modifiables sans préavis.

Deutsch

3 JAHRE EINGESCHRÄNKTE GARANTIE

Wir garantieren, dass unsere Produkte frei von Material- und Verarbeitungsfehlern sind, und zwar für einen Zeitraum von drei (3) Jahren ab dem Datum des Erstkaufs. Unsere Verpflichtung im Rahmen dieser Garantie beschränkt sich auf die Reparatur oder den Ersatz (nach eigenem Ermessen) der fehlerhaften Produkte. Besuchen Sie Tripple.Eaton.com/support/product-returns, bevor Sie Geräte zur Reparatur zurücksenden. Diese Garantie gilt nicht für Geräte, die durch Unfall, Fahrlässigkeit oder falsche Anwendung beschädigt wurden oder in irgendeiner Weise geändert oder modifiziert wurden.

MIT AUSNAHME DER HIERIN ENTHALTENEN BESTIMMUNGEN GEBEN WIR KEINE GARANTEN, WEDER AUSDRÜKLICH NOCH STILLSCHWEIGEND, EINSCHLIESSLICH GARANTEN DER MARKTGÄNGIGKEIT UND EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK. Einige Staaten gestatten keine Beschränkung oder keinen Ausschluss stillschweigender Gewährleistungen; daher kann es sein, dass die oben genannten Beschränkungen oder Ausschlüsse auf den Käufer nicht zutreffen.

MIT AUSNAHME DER OBIGEN BESTIMMUNGEN SIND WIR UNTER KEINEN UMSTÄNDEN HAFTBAR FÜR DIREKTE, INDIREKTE, SPEZIELLE, ZUFÄLLIGE ODER FOLGESCHÄDEN, DIE SICH AUS DER VERWENDUNG DISES PRODUKTES ERGEBEN, SELBST WENN AUF DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN HINGEWIESEN WURDE. Insbesondere haften wir nicht für Kosten, wie entgangene Gewinne oder Einnahmen, Verlust von Geräten, Verlust der Nutzung von Geräten, Verlust von Software, Datenverlust, Kosten für Ersatzprodukte, Ansprüche Dritter oder andere.

Eaton hat den Grundsatz, sich kontinuierlich zu verbessern. Spezifikationen können ohne Ankündigung geändert werden.

Italiano

GARANZIA LIMITATA DI 3 ANNI

Garantiamo che i nostri prodotti sono privi di difetti dei materiali e di fabbricazione per un periodo di tre (3) anni dalla data dell'acquisto iniziale. I nostri obblighi ai sensi della presente garanzia sono limitati alla riparazione o sostituzione (a nostra esclusiva discrezione) di eventuali prodotti che presentino tali difetti. Prima di inviare un prodotto per la riparazione, visitare Tripple.Eaton.com/support/product-returns. La presente garanzia non si applica alle attrezzature danneggiate accidentalmente, per negligenza o errata applicazione o che siano state in qualsiasi modo alterate o modificate.

SALVO QUANTO QUI PREDISPOSTO, NON FORNIAMO ALCUNA GARANZIA, ESPlicita O IMPLICITA, INCLUSE LE GARANZIE DI COMMERCIALITÀ E IDONEITÀ PER UN PARTICOLARE SCOPO. In alcuni Stati non sono consentite la limitazione o l'esclusione di garanzie implicite; pertanto, in tali casi, le limitazioni o esclusioni di cui sopra potrebbero non applicarsi all'acquirente.

SALVO QUANTO PREVISTO SOPRA, IN NESSUN CASO SAREMO RESPONSABILI PER DANNI diretti, indiretti, speciali, incidentali o consequenziali derivanti dall'utilizzo del prodotto, anche qualora fossimo avvisati della possibilità di detti danni. Nello specifico, non siamo responsabili di alcun costo, quali mancati redditi o guadagni, perdita di attrezzature, perdita dell'uso di attrezzature, perdita di software, perdita di dati, costi relativi a soluzioni alternative, reclami da parte di terzi, o di altra natura.

Eaton segue una politica di miglioramento continuo. Le specifiche sono soggette a modifiche senza alcun preavviso.



Powering Business Worldwide

Eaton
1000 Eaton Boulevard
Cleveland, OH 44122
United States
Eaton.com

© 2024 Eaton
All Rights Reserved
Publication No. 23-09-101 / 93-48BD_RevA
February 2024

Eaton is a registered trademark.

All trademarks are property
of their respective owners.